

分組討論結論

一、虛擬世界法規部分

1. 後續將列入虛擬世界法規，進行討論之議題包括：網路中立性、著作權合理使用、共享經濟對現有法制衝擊、數位貨幣/資產、網路犯罪偵查平台業者與執法單位間之責任、電子商務列獨立業別等。
2. 目前已納入規劃，與會者期待後續有更深入討論之議題：網路人權、個人資料保護、第三方支付、網路交易課稅、電傳勞動等，

分組討論結論

二、資通訊環境整備部分

1. 關於UX部分，將於白皮書基礎環境構面策略六、推動創新應用與服務增值，加強相關論述。
2. 資通訊採購履約事項納入協商機制，將於該子題具體目標增加1項：健全政府資通訊軟體與服務採購。鼓勵各機關在體制內使用open source開發之軟體。
3. 智慧生活應用國內跨領域資通訊標準之整合，將列入白皮書。

分組討論結論

三、網路資安隱私部分

1. 資安是基本法，還是作用法要有一致性，目前規劃作法應採資訊安全作用法先行，資訊發展基本法後到，兩法都是政府推動重點。
2. 要達成關鍵資訊基礎設施防護與強化數位智慧國土安全之戰略目標，CIP並未排除國外廠商的加入。
3. 已於資通方案第4期中，規劃提升檢調人員網路鑑識能量及偵查技術，強化網路犯罪證據保全能力，厚植科技偵查能量。
4. 關於資安人才培育，將於白皮書中將人才培育向下扎根，規劃中小學資訊(安)相關課程，將資安成為全民運動。